

ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ

ПРАВИЛО 1. ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ

Размеры

Поле для игры имеет форму прямоугольника.

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина: минимум 90 м (100 ярдов) – максимум 120 м (130 ярдов)

Ширина: минимум 45 м (50 ярдов) – максимум 90 м (100 ярдов)

Международные матчи:

Длина: минимум 100 м (110 ярдов) – максимум 110 м (120 ярдов)

Ширина: минимум 64 м (70 ярдов) – максимум 75 м (80 ярдов)

Разметка

Разметка поля для игры производится с помощью линий. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие – линиями ворот.

Ширина любой из линий не превышает 12 см (5 дюймов).

Поле для игры делится на две половины с помощью средней линии.

Посередине средней линии делается отметка центра поля. Вокруг нее проводится окружность радиусом 9,15 м (10 ярдов).

Площадь ворот

Площадь ворот обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом:

Из точек на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, в глубь поля проводятся две линии. На расстоянии 5,5 м (6 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется площадью ворот.

Штрафная площадь

Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом. Из точек на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, в глубь поля проводятся две линии. На расстоянии 16,5 м (18 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка – на расстоянии 11 м (12 ярдов) от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них. За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м (10 ярдов), центром которой служит 11-метровая отметка.

Флаги

В каждом углу поля устанавливаются флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника, высотой не менее 1,5 м (5 футов).

Флагштоки могут устанавливаться и по обоим концам средней линии, на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) за пределами боковой линии.

Угловой сектор

От каждого углового флага внутрь игрового поля проводится четверть окружности радиусом 1 м (1 ярд).

Ворота

Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот.

Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагов и соединенных сверху горизонтальной перекладиной.

Расстояние между стойками – 7,32 м (8 ярдов), а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли – 2,44 м (8 футов).

Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинаковы и не превышают 12 см (5 дюймов). Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами могут прикрепляться сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю.

Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета.

Безопасность

Ворота должны быть надежно закреплены на земле. Использование переносных ворот допустимо лишь в случае их соответствия данному требованию.

ПРАВИЛО 2. МЯЧ

Качество и параметры

Мяч:

- имеет сферическую форму
- изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала
- имеет длину окружности не более 70 см (28 дюймов) и не менее 68 см (27 дюймов)

- на момент начала матча весит не более 450 г (16 унций) и не менее 410 г (14 унций)
- имеет давление, равное 0,6 -1,1 атмосферы (600 – 1100 г/кв. см) на уровне моря (от 8,5 фунта/кв. дюйм до 15,6 фунта/кв. дюйм)

Замена поврежденного мяча

Если мяч во время игры лопнул или получил повреждение:

- игра останавливается
- игра возобновляется запасным мячом с розыгрыша "спорного мяча" в том месте, где мяч пришел в негодное состояние.

Если мяч лопается или получает повреждение в момент, когда он не был в игре – при начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 11-метровой отметки или вбрасывании:

- игра возобновляется соответствующим образом.

Мяч может быть заменен во время игры только по указанию судьи.

ПРАВИЛО 3. ЧИСЛО ИГРОКОВ

Игроки

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой – не более одиннадцати, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее семи игроков.

Официальные соревнования

В любом матче официального соревнования, организуемого под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных федераций, разрешается замена не более трех игроков.

В регламенте соревнований должно быть оговорено количество заявляемых запасных – от трех до семи, но не более.

Другие матчи

В других матчах замены могут производиться при условии, что:

- соответствующие команды достигнут договоренности о максимальном их числе
- судья будет поставлен в известность об этом до начала матча.

Если судья не будет проинформирован об этом или если договоренность до начала матча не будет достигнута, допускается не более трех замен.

Все матчи

До начала любого матча судье представляются фамилии запасных. Не заявленные таким образом запасные не могут принимать участие в матче.

Порядок замены

Для замены игрока основного состава запасным необходимо выполнение следующих условий:

- о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью
- запасной игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи
- запасной игрок выходит на поле для игры только у средней линии и во время остановки игры
- замена завершается после выхода запасного игрока на поле
- с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а замененный игрок перестает им быть
- замененный игрок не принимает дальнейшего участия в матче
- все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

Замена вратаря

Любые другие игроки могут поменяться с вратарем местами при условии, что:

- судья поставлен об этом в известность до замены
- замена производится в момент остановки матча.

Нарушения / наказания

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи:

- игра останавливается
- запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки, и ему предлагается покинуть поле
- игра возобновляется розыгрышем "спорного мяча" в том месте, где мяч находился в момент остановки игры.*

Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи:

- игра продолжается
- когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

За любое другое нарушение данного Правила:

- соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

Возобновление игры

Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения:

- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Удаленные игроки основного состава и запасные

Игрок, удаленный с поля до начального удара, может быть заменен только одним из заявленных запасных.

Замена в протоколе матча заявленного запасного, удаленного до начального удара или после начала игры, не допускается.

ПРАВИЛО 4. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

Безопасность

Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия).

Экипировка

Обязательными элементами экипировки игрока являются:

- рубашка или футболка
- трусы – если используются подтрусики, то они должны быть того же основного цвета, что и трусы
- гетры
- щитки
- обувь.

Щитки

- полностью закрываются гетрами
- изготовлены из подходящего материала (резина, пластик или аналогичный материал)
- обеспечивают достаточную степень защиты.

Вратари

- цвет одежды каждого вратаря должен отличать его от остальных игроков, судьи и помощников судьи.

Нарушения / наказания

При любом нарушении данного Правила:

- останавливать игру нет необходимости
- судья предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок
- игрок покидает поле, когда мяч в очередной раз выйдет из игры, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок
- любой игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вновь появиться на поле без разрешения судьи
- прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья проверяет экипировку игрока
- игрок может вновь выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры.

Игрок, которому было предложено покинуть поле из-за нарушения данного Правила и который выходит (или вновь возвращается) на поле без разрешения судьи, получает предупреждение с показом желтой карточки.

Возобновление игры

Если судья останавливает игру для вынесения предупреждения:

- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки матча судьей.

ПРАВИЛО 5. СУДЬЯ

Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.

Права и обязанности

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры
- контролирует ход матча во взаимодействии с помощниками судьи и, там где это имеет место, с резервным, судьей
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила 2

- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4
- ведет хронометраж игры и запись матча
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля
- если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны. Игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено
- позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались
- когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры
- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон
- действует на основании рекомендации помощников судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле
- возобновляет матч после его остановки
- представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков и/или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

Решения судьи

Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации помощника судьи, но при условии, что он еще не возобновил игру.

ПРАВИЛО 6. ПОМОЩНИКИ СУДЬИ

Обязанности

Назначаются два помощника судьи, в чьи обязанности (в зависимости от решения судьи) входит сигнализировать:

- когда мяч полностью вышел за пределы поля
- какая из команд имеет право на угловой удар, удар от ворот или сбрасывание
- когда игрок может быть наказан за нахождение в положении вне игры
- когда поступает просьба о замене игрока
- о случаях недисциплинированного поведения или любых иных инцидентах, происходящих вне поля зрения судьи
- в тех случаях при совершении нарушения, когда помощники находятся ближе к месту действия, чем судья (сюда входят, в частности, нарушения, совершенные в штрафной площади)
- в тех случаях, когда при 11 -метровом штрафном ударе вратарь сдвинулся вперед с места до удара по мячу, а мяч пересек линию.

Помощь

Помощники судьи также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В частности, они могут входить в пределы поля с тем, чтобы помочь проконтролировать соблюдение расстояния в 9,15 м.

В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает помощника судьи от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

ПРАВИЛО 7. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Игровое время

Продолжительность игры – два равных тайма по 45 минут (если судья и две команды-участницы матча не согласовали иного варианта). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 40 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать правилам соревнований.

Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами.

Перерыв между таймами не должен превышать 15 минут.

В регламенте соревнования должна указываться продолжительность перерыва между таймами.

Продолжительность перерыва между таймами может изменяться только с согласия судьи.

Добавленное время

К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на:

- замену (замены)
- оценку серьезности травм игроков
- транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи
- умышленное затягивание времени игры
- любые иные причины.

Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

11-метровый удар

Для выполнения 11-метрового удара, назначенного в конце любого из таймов основного или добавочного времени, выделяется дополнительное время.

Дополнительное время

В регламентах соревнований может содержаться положение о двух дополнительных таймах равной продолжительности. В этих случаях следует руководствоваться требованиями Правила 8.

Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если в правилах соревнования не содержится иного положения.

ПРАВИЛО 8. НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Предварительные условия

Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча.

Противоположная команда выполняет начальный удар в матче.

Команда, выбравшая по жребию ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча.

Во втором тайме матча команды меняются воротами.

Начальный удар

Начальный удар – это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча
- после забитого гола
- в начале второго тайма
- в начале каждого тайма добавочного времени, если таковое назначается.

Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

Процедура

- все игроки находятся на своих половинах поля
- игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру
- мяч находится в неподвижном состоянии в центре поля
- судья дает сигнал
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед
- выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока.

После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется игроком другой команды.

Нарушения / наказания

Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока:

- назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара:

- начальный удар повторяется.

Спорный мяч

"Спорный мяч" – это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, – по любой причине, не предусмотренной Правилами игры.

Процедура

Судья вбрасывает мяч в том месте, где он находился в момент остановки игры.

Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей.

Нарушения / наказания

Повтор розыгрыша "спорного мяча" производится:

- если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется земли
- если мяч выйдет за пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

Особые обстоятельства

Штрафной или свободный удар, который назначается в пользу обороняющейся команды в пределах площади ее ворот, выполняется с любой точки площади ворот.

Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды в пределах площади ворот противоположной команды, выполняется с линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения.

"Спорный мяч" для возобновления игры после временной остановки внутри площади ворот разыгрывается на линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке, ближайшей к месту нахождения мяча в момент остановки игры.

ПРАВИЛО 9. МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

Мяч не в игре

Мяч считается вышедшим из игры, если:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию – по земле или по воздуху
- игра была остановлена судьей.

Мяч в игре

В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда:

- он отскакивает от стойки ворот, перекладины, или углового флага и остается в поле
- он отскакивает от судьи или от помощника судьи, находящихся в пределах поля.

ПРАВИЛО 10. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Гол

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.

Команда-победитель

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

Регламент соревнований

Регламентом соревнований могут предусматриваться положения по назначению добавочного времени на случай, если матчи заканчиваются вничью, или иной порядок, утверждаемый Международным советом, для определения победителя матча.

ПРАВИЛО 11. ПОЛОЖЕНИЕ "ВНЕ ИГРЫ"

Положение "вне игры"

Положение игрока "вне игры" не является само по себе нарушением правил.

Игрок находится в положении "вне игры", если:

- он ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника.

Игрок не находится в положении "вне игры", если:

- он на своей половине поля

или

- он на одной линии с соперником, находящимся в предпоследней позиции или
- он на одной линии с двумя последними игроками противоположной команды.

Нарушения

Игрок, находящийся в положении "вне игры", наказывается за это только в том случае, если, в момент касания мяча или удара по мячу кем-либо из его партнеров по команде, он, по мнению судьи, активно участвует в игровых действиях, а именно:

- вмешивается в игру или
- мешает играть сопернику или
- получает преимущество благодаря своей позиции.

Отсутствие нарушения

Нарушения с точки зрения положения "вне игры" нет, если игрок получает мяч непосредственно после:

- удара от ворот

или

- вбрасывания из-за боковой линии

или

- углового удара.

Нарушения / наказания

За любое нарушение, связанное с положением "вне игры", судья назначает свободный удар, выполняемый игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

ПРАВИЛО 12. НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ

Нарушения правил, выразившиеся в применении запрещенных приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:

Штрафной удар

Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком любого из следующих шести нарушений, в которых судья расценил его действия как небрежные, безрассудные или чрезмерно физически агрессивные:

- удар или попытка ударить соперника ногой
- подножка или попытка сделать сопернику подножку
- прыжок на соперника
- атака соперника
- удар или попытка ударить соперника рукой
- толчок соперника.

Право выполнения штрафного удара также дается противоположной команде, если игрок совершит любые из следующих четырех нарушений:

- при отборе мяча у соперника соприкоснется с ним до того, как дотронуться до мяча
- задержит соперника
- плюнет в соперника
- умышленно сыграет мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади).

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

11-метровый удар

11-метровый удар назначается при любом из вышеприведенных десяти нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

Свободный удар

Право пробить свободный удар предоставляется противоположной команде, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площади, совершит любое из следующих пяти нарушений:

- будет контролировать мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук
- снова коснется мяча руками после того, как выпустит его, но мяч не коснется любого другого игрока
- коснется мяча руками после того, как партнер по команде преднамеренно отдаст ему пас
- коснется мяча руками при получении его непосредственно после сбрасывания, выполненного его партнером по команде.

Свободный удар назначается и в том случае, если игрок, по мнению судьи:

- сыграет опасно
- блокирует продвижение соперника
- помешает вратарю выпустить мяч из рук
- совершит любое иное нарушение, не упомянутое выше в Правиле 12, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля.

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Дисциплинарные санкции

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игрок получает предупреждение с показом желтой карточки в случае совершения любого из следующих семи нарушений:

1. Неспортивное поведение
2. Демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи
3. Систематическое нарушение Правил игры
4. Затягивание возобновления игры

5. Несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами
6. Выход или возвращение на поле без разрешения судьи
7. Самовольный уход с поля без разрешения судьи.

Нарушения, наказуемые удалением

Игрок удаляется с поля с показом красной карточки, если он совершает любое из следующих семи нарушений:

1. Серьезное нарушение правил игры
2. Агрессивное поведение
3. Плевок в соперника или любое другое лицо
4. Умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади)
5. Лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 11-метровым ударом
6. Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты
7. Второе предупреждение в течение одного и того же матча.

Удаленный игрок должен покинуть пределы поля с прилегающим пространством, включая техническую зону.

Красная или желтая карточка может показываться только игроку, запасному игроку или замененному игроку.

ПРАВИЛО 13. ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

Виды ударов

Удары могут быть штрафными или свободными.

Как при штрафном, так и при свободном ударе мяч в момент выполнения удара должен лежать неподвижно, а выполняющий удар игрок не имеет права вторично коснуться мяча, прежде чем мяч не коснется другого игрока.

Штрафной удар

- если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается
- если со штрафного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

Свободный удар

Сигнал

Судья сигнализирует о свободном ударе поднятием руки вверх над головой. Он держит руку в этом положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры.

Попадание мяча в ворота

Мяч может быть засчитан лишь в том случае, если после удара и перед попаданием в ворота мяч коснется другого игрока.

- если мяч со свободного удара попадает прямо в ворота противоположной команды, назначается удар от ворот
- если со свободного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

Место выполнения штрафного и свободного ударов

Штрафной или свободный удар в пределах штрафной площади

Штрафной или свободный удар, выполняемый обороняющейся командой:

- все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча
- все игроки команды соперника располагаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру
- мяч считается в игре, когда он покинет пределы штрафной площади
- штрафной или свободный удар, который должен быть произведен в площади ворот, выполняется из любой ее точки.

Свободный удар, выполняемый атакующей командой:

- все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру, кроме случая, когда игроки находятся на линии между стойками своих ворот
- мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар, и он находится в движении
- назначенный для выполнения в площади ворот свободный удар, производится с той части линии площади ворот, которая параллельна линии ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

Штрафной или свободный удар за пределами штрафной площади

- все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру

- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он находится в движении
- штрафной или свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Нарушения / наказания

Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния:

- удар повторяется.

Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади мяч не вводится непосредственно в игру:

- удар повторяется.

Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком, а не вратарем

Если после того как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после того как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

- если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 11-метровый удар.

Штрафной или, свободный удар, выполняемый вратарем

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря;

- удар выполняется с места, где произошло нарушение.

- противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря;

- удар выполняется с места, где произошло нарушение.

ПРАВИЛО 14. 11-МЕТРОВЫЙ УДАР

11-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре. Гол, забитый с 11-метрового удара, засчитывается.

По окончании каждого из таймов основного или добавочного времени добавляется время, необходимое для выполнения 11-метрового удара.

Местонахождение мяча и игроков

Мяч:

- устанавливается на 11-метровую отметку.

Выполняющий удар игрок:

- должным образом идентифицирован.

Вратарь защищаемой команды:

- остается на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар.

Игроки, кроме выполняющего удар, находятся:

- в пределах поля

- за пределами штрафной площади

- позади 11-метровой отметки

- на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от 11-метровой отметки.

Судья

- не дает сигнала для выполнения 11-метрового удара, пока игроки не займут позиции в соответствии с данным Правилom

- принимает решение о том, что 11-метровый удар выполнен.

Порядок выполнения удара:

- выполняющий 11-метровый удар игрок направляет мяч ударом вперед

- не касается мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока

- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он находится в движении вперед.

Когда 11-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для производства или повтора 11-метрового удара, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной:

- мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/или вратаря.

Нарушения / наказания

Если судья дает сигнал к выполнению 11-метрового удара и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:

Выполняющий удар игрок нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется
- если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется.

Вратарь нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Партнер игрока, выполняющего удар, входит в штрафную площадь или движется перед 11-метровой отметкой или в пределах 9,15 м (10 ярдов) от нее:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется
- если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется
- если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стойки ворот и его коснется этот игрок, то судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом, выполняемым противоположной командой.

Партнер вратаря входит в штрафную площадь или движется перед 11-метровой отметкой или в пределах 9,15 м (10 ярдов) от нее:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры:

- удар повторяется.

Если после выполнения 11-метрового удара:

Выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Выполняющий удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

В мяч попадает посторонний предмет в момент его движения вперед:

- удар повторяется.

Мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается посторонний предмет или лицо:

- судья останавливает игру

- игра возобновляется "спорным мячом" в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо.

ПРАВИЛО 15. ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

Вбрасывание мяча является способом возобновления игры.

Гол, забитый непосредственно после вбрасывания, не засчитывается.

Вбрасывание назначается:

- когда мяч полностью пересекает боковую линию – по земле или по воздуху

- с места, где мяч пересек боковую линию

- в пользу команды-соперницы игрока, последним коснувшегося мяча.

Процедура вбрасывания мяча

В момент вбрасывания мяча игрок:

- находится лицом к полю

- часть его ступней находится либо на боковой линии, либо на земле за пределами боковой линии

- производит сбрасывание обеими руками

- вбрасывает мяч движением из-за головы.

Выполняющий вбрасывание игрок не может, вновь коснуться мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока.

Мяч находится в игре сразу же после его попадания в пределы поля.

Нарушения / санкции

Вбрасывание, производимое полевым игроком, но не вратарем

Если после того как мяч вошел в игру, игрок, производивший вбрасывание, вновь коснется мяча (не руками) прежде, чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право на свободный удар с места, где произошло нарушение.

Если после того как мяч вошел в игру, производивший вбрасывание игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право на штрафной удар с места, где произошло нарушение

- 11-метровый удар назначается в случае, если нарушение произошло в пределах штрафной площади игрока, выполнявшего вбрасывание.

Вбрасывание, производимое вратарем

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право на свободный удар с места, где произошло нарушение.

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, причем удар производится с места, где произошло нарушение

- противоположной команде дается право на свободный удар, если нарушение произошло в пределах штрафной площади вратаря, причем удар производится с места, где произошло нарушение.

Если соперник нечестным приемом отвлекает внимание игрока, производящего вбрасывание, или мешает ему:

- он получает предупреждение за неспортивное поведение и ему показывается желтая карточка.

За любое другое нарушение данного Правила:

- вбрасывание производит игрок противоположной команды.

ПРАВИЛО 16. УДАР ОТ ВОРОТ

Удар от ворот является способом возобновления игры.

Гол, забитый непосредственно с удара от ворот, засчитывается, но только в случае, если он забит команде-сопернице.

Удар от ворот назначается, когда:

- мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, но если при этом, в соответствии с Правилем 10, не забивается гол.

Порядок выполнения удара от ворот

- удар производится игроком обороняющейся команды с любой точки в пределах площади ворот
- соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру
- выполнивший удар игрок не может повторно сыграть мячом, прежде чем мяч коснется другого игрока
- мяч находится в игре, когда он выбивается непосредственно за пределы штрафной площади.

Нарушения / наказания

Если мяч после удара от ворот не покинул пределы штрафной площади:

- удар повторяется.

Удар от ворот, выполняемый полевым, игроком, но не вратарем

Если после того как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после того как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем он коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение

- если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 11-метровый удар.

Удар от ворот, выполняемый вратарем

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение*

- если нарушение произошло в пределах штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.*

За любое другое нарушение данного Правила:

- удар повторяется.

ПРАВИЛО 17. УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар является способом возобновления игры.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда:

- мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом, в соответствии с Правилom 10, не забивается гол.

Порядок выполнения углового удара

- мяч устанавливается внутри сектора у ближайшего углового флага

- угловой флаг остается неподвижным

- соперники располагаются на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру

- удар по мячу производит игрок атакующей команды.

- мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар, и он находится в движении

- выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

Нарушения / наказания

Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение

- если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 11-метровый удар.

Угловой удар, выполняемый вратарем

Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после введения мяча в игру вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение*

- если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.*

За любое другое нарушение данного Правила:

- удар повторяется.

ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

Золотой гол и выполнение ударов с 11-метровой отметки – это способ определения команды-победительницы в случаях, когда по регламенту соревнования требуется определить команду-победительницу после окончания матча с ничейным результатом.

Золотой гол

Порядок

- Команда, которая первой забьет мяч в течение добавочного времени, назначаемого после окончания основного игрового времени, объявляется победителем
- Если мяч не забивается, то победитель в матче определяется с помощью выполнения ударов с 11-метровой отметки.

Удары с 11-метровой отметки

Порядок

- Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары
- Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая удар первой
- Судья регистрирует производимые удары
- При условии соблюдения оговариваемых ниже условий, обе команды выполняют по пять ударов
- Удары выполняются командами поочередно
- Если до выполнения обеими командами по пяти ударов одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после завершения пяти ударов, выполнение ударов прекращается
- Если после выполнения командами по пяти ударов обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов
- Вратарь, получивший травму при ударах с 11-метровой от метки и неспособный далее выполнять свои функции, может быть заменен внесенным в протокол запасным игроком, при условии, что его команда не использовала максимального количества замен, допускаемых правилами соревнований
- За исключением вышеприведенного случая, удары с 11-метровой отметки могут выполнять только те игроки, которые находились на поле в конце матча, включая возможное добавочное время
- Все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар
- Имеющий право на удар игрок может в любой момент выполнения ударов с 11-метровой отметки поменяться местами с вратарем
- Во время выполнения ударов с 11-метровой отметки на поле могут находиться только имеющие право на удар игроки и судьи матча

- Все игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга
- Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, на месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь
- При выполнении ударов с 11-метровой отметки применяются соответствующие Правила игры и решения Международного совета, если не дается иных указаний
- Когда команда заканчивает матч с большим числом игроков, чем у соперника, она должна сократить число своих игроков, чтобы сравняться с соперником, и сообщить судье фамилию и номер каждого из таких выведенных из состава игроков. Ответственность за это возлагается на капитана команды
- Перед началом серии ударов с 11-метровой отметки судья должен убедиться в том, что в центральном круге осталось одинаковое число игроков в каждой команде, и после этого они будут выполнять удары.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗОНА

Техническая зона, описанная в Правиле 3 (Решение 2) Международного совета, обозначается, в частности, при проведении матчей на стадионах, где имеются специально отведенные места для размещения технического персонала и запасных, как показано ниже.

Технические зоны на различных стадионах могут отличаться – к примеру, по размеру или месту расположения; нижеследующие замечания приводятся для общего руководства:

- Техническая зона выступает на 1 м (1 ярд) по обе стороны площади, отведенной для скамейки запасных, и вперед до расстояния в 1 м. (1 ярд) от боковой линии
- Для обозначения границ этой зоны рекомендуется использовать маркировку
- Число лиц, которым разрешается занимать места в технической зоне, определяется регламентом соревнования
- Лица, которым разрешено находиться в технической зоне, определяются до начала матча в соответствии с правилами соревнования
- Tактические указания игрокам разрешается единовременно передавать только одному человеку, который сразу после этого должен вернуться на свое место
- Тренер и другие официальные лица команды должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств – к примеру, когда тренер-массажист или тренер-врач с разрешения судьи выходит на игровое поле для оценки состояния травмированного игрока
- Тренер и другие лица, находящиеся в технической зоне, должны вести себя корректно и с должной ответственностью.

- Резервный судья может назначаться по правилам соревнований для выполнения обязанностей судьи в случае, если один из трех судей матча окажется не в состоянии продолжать выполнение своих обязанностей

- Перед началом матча орган, отвечающий за его организацию, четко объявляет порядок действий, если судья окажется не в состоянии продолжать выполнение своих обязанностей: примет ли эти обязанности на себя резервный судья или первый помощник судьи, а резервный судья станет помощником судьи

- Резервный судья помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья

- Он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча

- Он, по мере необходимости, проверяет мячи, которыми заменяются вышедшие из строя. Если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, он обеспечивает наличие другого мяча – по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до минимума.

РЕЗЕРВНЫЙ СУДЬЯ

- Он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на игровое поле. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью

- Резервный судья постоянно помогает судье. Он должен сигнализировать судье о том, когда предупреждение получает не тот игрок из-за ошибки в его опознании, или когда игрок, получивший второе предупреждение, не удаляется с поля, или при случаях агрессивного поведения, которые не видны судье и помощникам судьи. Тем не менее, полномочия принимать решения по всем вопросам, связанным с игрой, остаются за судьей

- После матча резервный судья должен представить соответствующим органам рапорт по факту любого проступка или иного инцидента, произошедшего вне поля зрения судьи и помощников судьи. Резервный судья обязан поставить судью и его помощников в известность о любом составляемом рапорте

- Он вправе информировать судью о некорректном поведении любого из лиц, находящихся в технической зоне.

ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ

ПОПРАВКИ К ПРАВИЛАМ

С 1-го июля 2005 года вступили в действие поправки к правилам игры в футбол, утвержденные 26 февраля 2004 года Генеральным заседанием Международного совета футбольных ассоциаций (IFAB). IFAB - это рабочий орган, основанный в 1866 году четырьмя британскими федерациями по инициативе Футбольной ассоциации Англии с целью стандартизации и унификации правил игры в футбол. Ему же принадлежат и авторские права на текст правил.

Наиболее радикальному дополнению подверглось Правило 11 - положение "вне игры". Новое решение IFAB звучит так: "При определении положения "вне игры" слова "ближе к линии ворот соперника" означают, что любая часть его головы, туловища или ноги находится ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний соперник. Руки не подпадают под данное определение". Данная поправка потребует от помощников судей предельной внимательности концентрации во время игры.

Разъяснено и положение Правила 11 об активном вмешательстве, по мнению судьи, игрока, при котором фиксируется "вне игры". Таким, согласно решению IFAB, являются:

- игра в мяч или касание мяча при передаче или касании его партнерами по команде;
- создание помехи сопернику сыграть в мяч или лишение возможности того сыграть в мяч, очевидно заслоняя видимость сопернику, двигаясь или делая жест или движение, которые, по мнению судьи, обманывают или отвлекают соперника;
- получение преимущества от нахождения в положении "вне игры", если мяч отскакивает к игроку от стойки или перекладины ворот или соперника.

Решения IFAB дают теперь возможность судье матча выносить дисциплинарные решения вплоть до покидания командами поля, т.е. даже если нарушение произошло после финального свистка.

Пересмотрено и Правило 15 - Вбрасывание мяча. Теперь оно дополнено абзацем следующего содержания: "Все соперники должны находиться на расстоянии не менее 2-х метров от места, где производится вбрасывание".

Комментируют нововведения известный в прошлом арбитр, а ныне представитель учебно-методического совета Коллегии футбольных арбитров Сергей Зуев и помощник судьи Премьер-лиги Антон Аверьянов

- Насколько эти нововведения были необходимы и как органично, на ваш взгляд, они войдут в игру?

Зуев: Поправки в правила игры ФИФА всегда проводит продуманно. И если сравнить изменения правил в разных видах спорта, то, конечно, футбол является наиболее консервативным видом спорта. Изменения в футболе вносятся не часто и каждый раз бывают апробированы на каких-либо турнирах. Эти нововведения, может быть, и не столь значительно влияют на развитие игры в целом, зато сохраняют ее спортивный дух. Одним словом, сейчас идет работа над совершенствованием деталей, так как в разных странах существует неоднозначное восприятие одних и тех же положений. Поэтому они уточняются или более четко прописываются в правилах.

- Какой орган принимает решения по изменениям в правилах?

Зуев: Все изменения вносит Совет по правилам. Он состоит из четырех представителей ФИФА и делегатов четырех британских футбольных федераций - Англии, Северной Ирландии, Уэльса и Шотландии. Совет рассматривает только предложения от национальных федераций, запросы от частных лиц или команд этот орган не принимает.

- Были ли за последнее время какие-либо предложения от РФС?

Зуев: Нет, подобных предложений за последние годы не было.

- Одно из последних изменений в правилах касается определения положения "вне игры". Прокомментируйте его, пожалуйста.

Зуев: Начну с того, что Совет по правилам несколько раз особо подчеркивал, что само правило определения положения "вне игры" не изменяется. Вносятся лишь разъяснения для того, чтобы они воспринимались однозначно. В последней трактовке достаточно четко даны три критерия оценки "игрока, находящегося в офсайде". Офсайд нужно определять, когда позиция игрока становится активной, когда он извлекает выгоду от этого и когда он мешает сопернику играть.

Игроки могут располагаться в любой точке поля. В то же время ФИФА поставила более узкие рамки для наказания игрока, находящегося в положении "вне игры". Если раньше при передаче на игрока, находящегося ближе остальных к воротам, сразу же фиксировался офсайд, а позже пришли к тому, что нужно смотреть, как игрок влияет на ситуацию, то теперь идет тенденция к тому, чтобы определять "вне игры" уже при получении мяча. Согласно последним изменениям если голова, нога или часть туловища атакующего игрока находится ближе к воротам, то фиксируется офсайд. Положение рук не берется в расчет из-за того, что этой частью тела гол забить невозможно. А вот трактовка так называемого пассивного положения "вне игры" сейчас стала более свободной. К примеру, если игрок устремляется к мячу, но не играет им, он не считается в офсайде.

Аверьянов: Хотел бы добавить. Сейчас практически убрали из употребления понятие "пассивное положение "вне игры"". По крайней мере, во всех документах и инструкциях ФИФА и УЕФА говорится лишь об активном положении "вне игры". То есть если футболист находится в офсайде и активно участвует в игре, то только в этом случае его нужно наказывать. Про пассивное положение "вне игры" вообще нет речи.

- Какие поправки произошли в правилах "вбрасывания мяча"?

Зуев: До этого при любом вводе мяча, за исключением из аута, ставилось ограничение для защищающей команды. При штрафных и угловых ударах, например, противоположная сторона отходила от мяча на девять метров. Теперь при вводе мяча из аута все соперники должны находиться на расстоянии не менее двух метров от места вбрасывания. Это позволит избежать задержек при возобновлении игры, не должны возникать и конфликтные ситуации, которые мы не раз наблюдали. Раньше соперник мог стоять на любой точке, а вбрасывающему футболисту предоставлялось право сделать один шаг назад.

Аверьянов: Если раньше не было четкого определения, где должен стоять игрок, вбрасывающий мяч, - или он должен полностью располагаться за линией, или частично на ней стоять, - то сейчас игрок может пятками стоять на линии, а ступни располагать внутри поля. При старой трактовке, по которой игрок противоположной команды имел право располагаться перед лицевой линией, это сделать было невозможно, так как он мог стоять практически на ногах вбрасывающего. Соответственно, сейчас не будет и повода для конфликта между соперниками.

- Ну и последний вопрос. Совет по правилам дал разрешение ФИФА на проведение эксперимента с новой технологией - со вшитым микрочипом, который будет срабатывать при полном пересечении мячом линии ворот. Насколько это облегчит работу судей?

Зуев: Мое мнение, пусть оно и не совпадает с официальным, таково: делать это нецелесообразно. Футбол тем и хорош, что его правила действуют как на дворовых футбольных полях, так и на стадионах, где проводятся матчи чемпионатов мира. И если ФИФА обяжет все стадионы оборудовать соответствующей техникой, я не уверен, что у всех федераций найдутся на это деньги. От тех же видеокамер, которые в свое время предлагались установить за воротами, отказались как раз по этой причине. Но это мое личное мнение.

Аверьянов: Вопрос применения какой-либо специальной техники в футболе достаточно спорный. Представьте такую ситуацию: все участники матча видят, что мяч пересек линию, а чип по какой-то причине не сработал. Может же этот чип выйти из строя, правильно? И что, если нет сигнала, значит, и нет гола? Так что нужно еще посмотреть, как это все будет применяться, и только после этого делать выводы.